|  |
| --- |
| **Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek** |
| **Aplikacija za uređivanje slike (AUS)**  **UPUTE ZA KORISNIKA**  **Listopad, 2016.** |

KONTROLA STRANICA PROMJENA

Datum revizije: 22.10.2016.

Autor: Milan Ivošević

Broj stranica: 11

Ukupan broj izmjena: 1

**Naslovna stranica**

Naziv dokumenta: Upute za korisnika

Datum izdavanja: listopad 2016.

Broj ugovora FERIT-12345-67890

Broj projekta: Zadatak: OKPP-12345

Priredio: Milan Ivošević

Odobrio: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Podržao: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Sadržaj

[Predgovor 1](#_Toc465162461)

[1. Zahtjevi na sustav 2](#_Toc465162462)

[1.1. Hardverski zahtjevi 2](#_Toc465162463)

[1.2. Softverski zahtjevi 2](#_Toc465162464)

[2. Namjena aplikacije 2](#_Toc465162465)

[3. Instalacija 2](#_Toc465162466)

[4. Opis sučelja 3](#_Toc465162467)

[5. Korištenje aplikacije 5](#_Toc465162468)

# Predgovor

*Kontrola verzije dokumenta:* Odgovornost čitatelja je da osigura kako posjeduje zadnju verziju ovog dokumenta. Pitanja je potrebno uputiti vlasniku ovog dokumenta ili voditelju projekta.

Ova uputa za korisnika napravljena je od strane projektnog tima Aplikacije za uređivanje slike (AUS). AUS če biti razvijen u svrhu polaganja kolegija Osiguranje kakvoće programske podrške Fakulteta elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija.

**Faza razvoja:** AUS se trenutno nalazi u razvojnoj fazi *Programiranje i testiranje*

**Odobrenje:** Izlaz iz faze ustanovit će odobrenje ovoga plana.

**Posjednik dokumenta:** Glavna kontakt adresa za sva pitanja vezana za ovaj dokument je:

Milan Ivošević, Planer/Kontrola kvalitete

AUS razvojni tim

Telefon: 031-123-456

E-mail: mivosevic@etfos.hr

# 1. Zahtjevi na sustav

## 1.1. Hardverski zahtjevi

Korisničko računalo na kojem se pokreće AUS mora zadovoljavati sljedeće minimalne hardverske zahtjeve.:

* 1 GHz frekvencija takta procesora
* 1 GB RAM memorije
* 20 MB slobodnog prostora na tvrdom disku
* monitor u boji
* miš i tipkovnica

Za sustave koji ne zadovoljavaju navedene zahtjeve razvojni tim ne može garantirati ispravan rad.

## 1.2. Softverski zahtjevi

AUS aplikacija podržava operacijski sustav Microsoft Windows. Korisnik mora imati minimalno Windows 7 kako bi pokrenuo aplikaciju.

Instalacijom aplikacije na korisničko računalo se također instalira potrebna EMGUCV biblioteka.

# 2. Namjena aplikacije

AUS aplikacijom korisniku je omogućeno brzo i jednostavno uređivanje slika. Aplikacija pruža korisniku najčešće korištene funkcionalnosti sličnih proizvoda. Korisniku je omogućeno:

* Podešavanje svjetline i kontrasta slike
* Primjenjivanje negativ i grayscale filtra
* Rotiranje slike
* Promjena veličine slike
* Učitavanje fotografija različitih formata
* Poništavanje promjena (do 5 koraka unazad)
* Spremanje napravljenih promjena

# 3. Instalacija

Za instalaciju AUS aplikacije potrebno je pratiti sljedeće korake:

1. Pokrenuti instalacijsku datoteku koja se nalazi na priloženom CD mediju
2. Odabrati direktorij u kojem želite instalirati aplikaciju
3. Nakon dovršene instalacije aplikaciju možete pokrenuti pomoću izvršne datoteke u direktoriju koji ste naveli

# 4. Opis sučelja

Sučelje AUS aplikacije sastoji se iz jednog prozora. Prije učitavanja slike sve kontrole, osim gumba za učitavanje, su skrivene od korisnika. Ovo sučelje prikazano je na slici 1.

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 1.** *Početno sučelje* |

Klikom na gumb *Učitaj sliku* otvara se izbornik operacijskog sustava za odabir datoteke prikazan na slici 2.

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 2.** *Odabir slike* |

Nakon što korisnik odabere fotografiju koju želi urediti, na glavnom sučelju aplikacije prikazuju se kontrole za uređivanje.

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 3.** *Glavno sučelje* |

Elementi označeni na slici 3. su:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Gumb *Korak unazad* 2. Primjena efekta *Grayscale* 3. Primjena efekta *Negativ* 4. Polje za prikaz uređene slike 5. Približavanje pogleda 6. Udaljavanje pogleda 7. Rotiranje za 90° u lijevo 8. Rotiranje za 90° u desno 9. Klizač za podešavanje svjetline 10. Klizač za podešavanje kontrasta | 1. Unos nove vrijednosti širine slike 2. Unos nove vrijednosti visine slike 3. Potvrda nove visine i širine 4. Spremanje svih izmjena |

# 5. Korištenje aplikacije

Postupak korištenja AUS aplikacije sastoji s iz sljedećih koraka:

1. Korisnik klikom na gumb *Učitaj sliku* otvara izbornik za odabir datoteke. Ovdje korisnik treba odabrati format slike (PNG, JPEG ili BMP), potom pronaći direktorij u kojem se nalazi željena slika, označiti sliku i kliknuti na gumb *Otvori*.

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 4.** *Odabir slike* |

1. Nakon odabira slike ona je prikazana na glavnom sučelju aplikacije. Sada korisnik može odabrati koje sve opcije želi primijeniti na sliku.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **Slike 5. 6. 7.** *Uređivanje* | | |

1. Unosom odgovarajućih vrijednosti visine i širine, te klikom na gumb *Promijeni* korisnik može podesiti rezoluciju slike

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 8.** *Promjena veličine slike* |

1. Korisnik sprema promjene klikom na gumb *Spremi sliku* nakon čega u prozor za spremanje mora unijeti novo ime slike i odabrati direktorij u kojem će slika biti spremljena.

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 9.** *Spremanje slike* |

1. Nakon što je slika spremljena korisnik je vraćen na glavno sučelje gdje mu je ponuđeno da zatvori aplikaciju ili nastavi uređivanje.

|  |
| --- |
|  |
| **Slika 10.** *Izlaz iz aplikacije* |